

# 計算科學的觀念

- **目的**：用電腦來求取科學問題的解答
- **電腦的角色**：忠實的執行者
- **科學程式設計**：把解科學問題的方法步驟以程式語言描述給電腦

## 要點

- 了解電腦
- 熟悉程式語言
- 清楚解問題的方法
- 累積科學程式的經驗

## 課程回顧

- 電腦的軟硬體架構
- 抽象的電腦
- 作業系統與程式語言
- 演算法的描述

# Runge-Kutta 二次的分析

- Runge-Kutta : 以起點求變率; 用先算得的變率來取增點, 求增變率; 增取若干變率後, 用所得變率來估算末點。

- Butcher 表

0					
1/2	1/2				
1/2	0	1/2			
1	0	0	1		
	1/6	1/3	1/3	1/6	

新增點的位置 ↖ ↖ ↖ ↖ ↖ ↖

新增點值的變率組合權重 ↖ ↖ ↖ ↖

末點值的變率組合權重 ↖ ↖ ↖ ↖

- 中點法

0		$f_0 = f(t, y)$
1/2	1/2	$f_1 = f(t + \tau/2, y + \tau f_0/2)$
	0    1	$y_f = y + \tau f_1$

$$\frac{dy}{dt} = f(t, y)$$

# 中點法的推導

Taylor 展開  $y = y_1 t + y_2 t^2 + y_3 t^3 + O(t^4)$

$$f(t, y) = f_{00} + f_{10} t + f_{01} y + f_{11} t y + f_{20} t^2 + f_{02} y^2 + O(t^3)$$

$$y_1 = f_{00}$$

比較係數

$$y_2 = \frac{1}{2} (f_{10} + f_{01} f_{00})$$

$$y_3 = \frac{1}{3} (f_{20} + f_{10} f_{01} + f_{11} f_{00} + f_{01}^2 f_{00} + f_{02} f_{00}^2)$$

中點變率

$$f_0 = f_{00}$$

$$t = \tau/2 \quad y = f_{00} \tau/2$$

$$f_1 = f(\tau/2, f_{00} \tau/2)$$

$$= f_{00} + \frac{1}{2} (f_{10} + f_{01} f_{00}) \tau + \frac{1}{4} (f_{11} f_{00} + f_{20} + f_{02} f_{00}^2) \tau^2 + O(\tau^3)$$

$$y(\tau) = f_1 \tau + O(\tau^3)$$



# 簡易的數據分析

$$\{x_i | i=0 \dots n-1\}$$

平均值與標準差

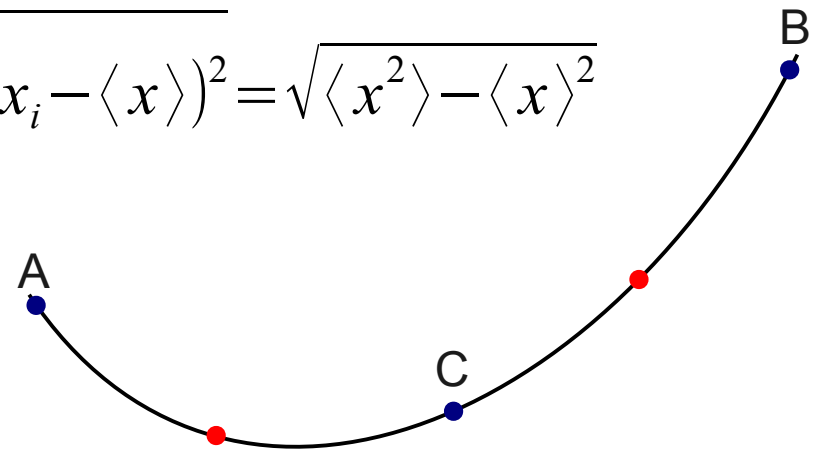
$$\langle x \rangle = \sum_i x_i \quad \Delta x = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_i (x_i - \langle x \rangle)^2} = \sqrt{\langle x^2 \rangle - \langle x \rangle^2}$$

最小平方法：將平方差最小化

回歸直線  $y = a + bx$

$$b = \frac{\langle xy \rangle - \langle x \rangle \langle y \rangle}{\langle x^2 \rangle - \langle x \rangle^2}$$

$$a = \langle y \rangle - b \langle x \rangle$$



最小化的演算法

啓始條件：  $A < C < B$

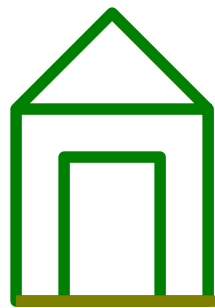
$f(C) < f(A), f(C) < f(B)$

- 計算在 AC 與 CB 中點的 f 值
- 在維持啓條件下，重新指定原區間一半的 A, B, C

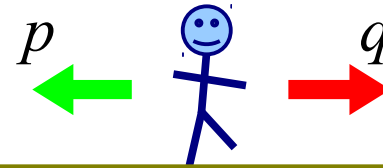
# Monte Carlo 法積分題補充說明

- 給定點數  $N = 100, 400, 1600, 6400, 25600$  分別用  $\text{seed} = 1$  到 1000 來作積分。
- 用在每個  $N$  得到的 1000 個積分值，估算積分標準差  $S_N$ 。
- 假定  $S_N = f(N) = A N^\alpha$ ，可以用回歸直線在  $\text{Log}(S_N)$  對  $\text{Log}(N)$  的空間中求出  $A$  及  $\alpha$  的最佳值。

# 一維的隨機漫遊



$x=0$



$x=L$

單一變數代表漫遊者位置  
以  $0\sim 1$  的隨機數來決定下一刻的位置：

```
if (rng.uniform() > p / (p + q)) x = x - 1;  
else x = x + 1;
```

給定  $p, q, L$  及初始  $x_0$ ，求

- 存活率  $r$
- 平均到家時間  $\tau_h$
- 平均墜崖時間  $\tau_f$

# 本週作業

1. 把 Runge-Kutta 二次的中點法改成取任意間點  $c$  (Butcher 表如右) :

試求  $a$  與  $b$  係數的值。

0		
$c$	$c$	
	$a$	$b$

2. 寫一程式模擬前頁的隨機漫遊，統計在 Random Seed = 1 到 1000 中的前頁問題的數值解。
3. 用 2. 的程式計算  $L=100, p=q=0.5$  時  $x_0=1\sim 99$  的平均到家時間  $\tau_h$  (作圖)，假定  $\tau_h = a + bx_0 + cx_0^2$ ,  $a = 0$ , 以最小方差法求  $b$  及  $c$  的最佳值。

# 用 BASH 來作工

```
cp1@area:~$ hw7_rw
```

```
x0 L p q: 20 100 0.5 0.5
```

```
got 20 100 0.5 0.5
```

```
s_rate=0.799
```

```
t_home=1231
```

```
t_fall=2944.21
```

```
cp1@area:~$ echo 20 100 0.5 0.5|hw7_rw|grep '='
```

```
s_rate=0.799
```

```
t_home=1231
```

```
t_fall=2944.21
```

```
cp1@area:~$ eval `echo 20 100 0.5 0.5|hw7_rw|grep '='`
```

```
cp1@area:~$ echo -e "${x0}\t${s_rate}\t${t_home}\t${t_fall}"
```

```
100      0.799 1231  2944.21
```

```
cp1@area:~$ function prdt {
```

```
> eval `echo $1 100 0.5 0.5|hw7_rw|grep '='`
```

```
> echo -e "$1\t${s_rate}\t${t_home}\t${t_fall}"; }
```

```
cp1@area:~$
```

```
cp1@area:~$ x0=1;while ((x0<100));do
```

```
> prdt $x0;x0=$((x0+1));done>rw.txt
```

正常手動操作

無互動的操作

格式轉換

函數化

輸出到檔案